

Pelajar Politeknik Nanyang reka permainan realiti maya



ERA BARU DUNIA PERMAINAN: Encik Hidayat (dua dari kiri) antara segelintir di Asia Tenggara yang dapat mencuba kit pembangunan permainan maya. – Foto POLITEKNIK NANYANG

► **NUR ADILAH MAHBOB**
adilaham@sph.com.sg

SEPERTI ramai kanak-kanak lain, Encik Muhammad Nurhidayat Suderman membesar dengan permainan seperti GameBoy dan Xbox.

Namun, pelajar Politeknik Nanyang (NYP) itu tidak dapat membayangkan suatu hari nanti berpeluang mempelajarinya sebagai subjek di sekolah, apatah lagi mencipta permainan sendiri.

“Saya memang minat permainan seperti *Super Mario* dahulu. Tak sangka pula hari ini boleh reka permainan sendiri di sekolah,” ujar pelajar tahun kedua Diploma Pembangunan dan Teknologi Permainan itu.

Kini, Encik Hidayat, 18 tahun, antara yang pertama di Asia Tenggara dapat mencuba kit pembangunan permainan realiti maya atau ‘virtual reality’ (VR) PlayStation®VR.

Ini setelah NYP memperbaharui kerjasama dengan Sony Interactive Entertainment (SIE) pada 29 November lalu bagi menawarkan peluang kepada pelajar menggilap bakat dalam pembangunan permainan.

Majlis memeterai kerjasama yang diperbaharui itu diadakan di Pixel Studios, kemudahan baru yang dilancarkan Penguasa Pembangunan Infokom Media (IMDA), untuk merangsang penerbitan kandungan digital dan pembangunan permainan.

Sejak 2009, lebih 150 pelajar NYP telah meraih kemahiran membangun per-

mainan dalam format PlayStation menerusi kerjasama NYP dan SIE itu.

Khususnya, pelajar Diploma Pembangunan dan Teknologi Permainan dan Diploma Seni dan Reka Bentuk Permainan Digital itu telah mengasah kemahiran dalam teknologi SIE di Makmal Sumber Permainan (GRLab), satu-satunya pusat pembangunan permainan dan latihan di Asia Tenggara.

NYP dan SIE akan terus memberi sijil kepada pelajar yang menjalani latihan ini.

Kini, pelajar berpeluang mencuba teknologi canggih dalam permainan VR pula.

Jika sebelum ini Encik Hidayat telah mencipta permainan dalam bentuk dua dimensi atau ‘side scroller’, beliau tidak sabar merebut peluang membangunkan permainan baru dalam bentuk VR kelak.

“VR ialah era baru permainan. Pemain tidak hanya melihat permainan itu menerusi skrin tetapi menyelami permainan itu sendiri dalam alam maya,” ujar lulusan Sekolah Menengah Ahmad Ibrahim itu.

Malah, ada bekas pelajar NYP yang sudah melancarkan permainan VR sendiri.

Sekumpulan bekas pelajar itu – Encik Wesley Yeo, Encik Justin Ng dan Encik Bryan Teo – daripada Sekolah Media Interaktif dan Digital NYP antara perintis di Asia Tenggara yang melancarkan permainan Playstation VR.

Permainan yang digelar *Stifled* itu diterbitkan studio mereka sendiri, Gattai Games.